



REGULAMENTO GERAL

Art. 1º - Este é o conjunto de regras que orientam as disputas do *Maristão 2022* em todas as suas modalidades, categorias e naipes. O evento tem por finalidade promover a mobilização e integração dos educadores e estudantes maristas em torno da prática esportiva.

Art. 2º - Coerentes com o nosso ideal de proporcionar uma educação verdadeiramente integral, incluímos nas experiências de aprendizagem a Educação Física, a saúde e o meio ambiente. Afinal, conforme esclarece o *Projeto Educativo do Brasil Marista*, a educação integral requer ampla visão da pessoa e de seu desenvolvimento, que aqui se traduz no processo formativo de subjetividades, nos modos de ser do sujeito, em sua integralidade e inteireza – corpo, mente, coração e espírito.

Art. 3º - São objetivos do *Maristão 2022*:

- I. Promover a integração de estudantes, professores e comunidades dos Colégios e das Unidades Sociais da Rede Marista.
- II. Oportunizar a apresentação do trabalho desenvolvido na área esportiva das unidades.
- III. Estimular a prática esportiva como fator de bem-estar, de sociabilização, de formação do caráter, responsabilidade e espírito solidário, baseados nos valores da pedagogia de São Marcelino Champagnat.
- IV. Desenvolver, nos estudantes, o amor e a alegria de representar sua escola.
- V. Fortalecer a identidade marista.
- VI. Retomar o evento de forma gradual e qualificada, compreendendo as especificidades de cada estudante e dos espaços educativos, levando em consideração o afastamento necessário das atividades esportivas escolares, bem como o não acontecimento das edições 2020 e 2021 do Maristão.

Art. 4º - O *Maristão 2022* é uma iniciativa da Gerência Educacional dos Colégios e das Unidades Sociais da Rede Marista.

Art. 5º - Nas duas etapas do *Maristão 2022*, as áreas funcionais ficam assim distribuídas:



Direção Geral: Luciano Miraber Centenaro (Gerência Educacional)

Comissão Organizadora:

- Altobeli Durante (Marista São Luís)
- Átila Timm (Marista Champagnat)
- Bianca Maia Tergolina (Gerência Educacional)
- Daiane Bueno Peres (Gerência Social)
- Fernanda Silva dos Santos (Marista Rosário)
- Geórgia de Assis Brasil (Gerência Educacional)
- Graziela Zanotta Acosta (Marista Rosário)
- Greice Fleck (Marista Pio XII)
- Luiz Carlos Selbach (Gerência Educacional)
- Paola Nadal Piacini (Comunicação e Marketing)

Art. 6º - As etapas, categorias e modalidades do *Maristão 2022* serão:

Primeira Etapa: 29 de outubro de 2022

Juvenil

- Basquete Feminino e Masculino
- Futsal Feminino e Masculino
- Handebol Feminino e Masculino
- Vôlei Feminino e Masculino

Segunda Etapa: 18 e 19 de novembro de 2022

Infantil

- Basquete Feminino e Masculino
- Futsal Feminino e Masculino
- Handebol Feminino e Masculino
- Vôlei Feminino e Masculino

Mirim

- Basquete Feminino e Masculino
- Futsal Feminino e Masculino
- Handebol Feminino e Masculino
- Vôlei Feminino e Masculino



Art. 7º - As modalidades somente serão disputadas se houver três ou mais equipes inscritas.

Art. 8º - O sistema de disputa e o tempo de jogo levarão em conta o novo formato do evento e serão apresentados em Congresso Técnico, no dia 30 de setembro de 2022.

Parágrafo único: Serão definidos como “cabeça de chave” as equipes melhor classificadas conforme modalidade, naipes e categoria do *Maristão* da edição anterior (2019).

Art. 9º - A categoria mirim, em todas as suas modalidades, terá o formato de festival.

Art. 10º - As modalidades serão distribuídas nos seguintes locais:

- Colégio Marista Rosário
- Parque Esportivo da PUCRS
- 3ª sede a confirmar

Parágrafo único: os locais específicos das modalidades serão apresentados até a data prevista para o Congresso Técnico.

Art. 11º - Cada delegação poderá ser composta pelo quantitativo de estudantes/atletas indicados para as modalidades.

- Basquete: 14
- Futsal: 14
- Handebol: 16
- Vôlei: 14

Art. 12º - Todos os estudantes participantes devem, obrigatoriamente, portar RG, CPF, ou passaporte, levando em conta o prazo de validade. Esses documentos podem ser solicitados a qualquer momento pela Comissão Organizadora. Em caso de perda ou roubo, deve ser providenciado Boletim de Ocorrência e protocolo do pedido de nova via.

Art. 13º - Poderão participar do *Maristão 2022* somente estudantes matriculados nos Colégios e nas Unidades Sociais Maristas que estejam cursando regularmente a Educação Básica, devendo ser respeitadas as seguintes faixas etárias.

- **Mirim:** estudantes nascidos em 2009 e 2010



- **Infantil:** estudantes nascidos em 2007 e 2008
- **Juvenil:** estudantes nascidos em 2004, 2005 e 2006

§ **1º** - O estudante/atleta poderá ser inscrito somente em uma modalidade por etapa. Será permitido que ele participe de categorias acima da sua, no entanto respeitando a regra de uma modalidade por etapa.

§ **2º** - O estudante deverá estar matriculado na instituição de ensino até o dia **1º de julho** para ter a sua participação no evento autorizada.

§ **3º** - O estudante deverá estar matriculado nas atividades complementares referentes às modalidades de inscrição até o dia **5 de agosto** para ter a sua participação no evento autorizada.

§ **4º** - Todas as unidades poderão matricular 1 (um) atleta não inscrito nas atividades complementares em cada modalidade.

Art. 14º - Nenhum estudante atleta ou equipe poderá competir sem a presença de um educador vinculado e previamente autorizado pelo Colégio. Na ausência desse, será impedido de participar da competição, sendo declarado perdedor por WO.

Art. 15º - O *Maristão 2022* tem um regulamento específico de disputa para cada modalidade esportiva, e a elas serão aplicadas as regras adotadas pelas confederações brasileiras de cada modalidade, em tudo que não contrarie este regulamento.

Art. 16º - Será considerada perdedora por ausência (WO) a equipe que não estiver pronta no local do jogo, 10 (dez) minutos após o horário estabelecido, salvo em casos de eventuais intercorrências no deslocamento.

Parágrafo único: Os casos de WO serão encaminhados à Comissão Organizadora para providências, de acordo com o regulamento.

Art. 17º - Em caso de WO, para efeito de placar, será conferido o seguinte resultado à equipe vencedora: maior score sofrido pela equipe ausente ao jogo.

Art. 18º - Os jogos seguirão os horários determinados nas tabelas, no entanto, havendo a necessidade, a Comissão se reserva o direito de antecipá-los.

Art. 19º - Serão concedidos os seguintes prêmios aos participantes:



MARISTÃO

★ ESPORTE E INTEGRAÇÃO ★

- I. Medalhas para os três primeiros colocados em cada modalidade e naipes nas categorias infantil e juvenil.
- II. Troféu para os três primeiros colocados em cada modalidade e naipes nas categorias infantil e juvenil.
- III. Medalhas para todos os participantes das modalidades e naipes na categoria mirim, que será realizada no formato de festival.

Art. 20º - As equipes de arbitragem, para cada modalidade e etapa do *Maristão 2022*, serão designadas pela Comissão Organizadora.

Art. 21º - Cada equipe deverá se apresentar nos locais de competição, devidamente uniformizada, conforme as especificações dos regulamentos geral e específico e as regras de cada modalidade esportiva.

Art. 22º - Cada instituição de ensino será responsável pela confecção e manutenção dos uniformes das equipes e/ou representantes.

Parágrafo único: Havendo coincidência de cores da camisa do goleiro com quaisquer outros jogadores, a Comissão Organizadora fornecerá um colete de cor contrastante.

Art. 23º - Nos uniformes, é permitida a inserção de logomarca de patrocínio, conforme as regras estabelecidas pela Assessoria de Comunicação e Marketing dos Colégios e das Unidades Sociais Maristas (Ascomk), que não faça alusão à propaganda de conteúdo político e filosófico, bebidas alcoólicas, cigarros e/ou produtos que induzam ao vício.

Art. 24º - O atendimento de primeiros socorros é promovido pela equipe de saúde parceira do evento.

Art. 25º - Sendo o Maristão um instrumento de paz e união entre as Unidades Maristas, todas as ações e manifestos devem oportunizar a integração e companheirismo. O objetivo de uma torcida é a fraternização entre torcedores de uma mesma unidade, onde se reúnem e criam um ambiente saudável e propício para fazer amizades:

§ **1º** - Não será permitido o uso de “incandescentes” e/ou “acendedores luminosos” assim como outros não citados e outras que porventura a equipe organizadora considerar perigosos.

§ **2º** - Instrumentos musicais, caixas de som ou qualquer equipamento sonoro não poderão ser usados nos locais do evento, Colégio Marista Champagnat, Colégio Marista Rosário e Parque Esportivo, pois atrapalha a comunicação entre atletas - arbitragem/professor.



§ 3º - O estudante que demonstrar indisciplina (discussão, briga, desrespeito, desordem) e/ou prejudicar intencionalmente outras equipes e a Comissão Organizadora, será advertido, podendo ser retirado do Evento e, após isso, a família será comunicada.

§ 4º - Todos os participantes do *Maristão 2022* poderão sofrer sanções disciplinares em conformidade com a gravidade dos fatos ocorridos. As sanções serão definidas em processo conduzido pela Comissão Organizadora, com a orientação do Comitê Disciplinar do *Maristão 2022*.

Art. 26º - As suspensões automáticas estão descritas no regulamento específico de cada modalidade.

Art. 27º - Se ocorrer indisciplina grave ou distúrbios nos locais dos jogos, o caso será encaminhado em relatório à Gerência Educacional e para as Direções das unidades envolvidas, para análise e pronunciamento.

Art. 28º - Os participantes do *Maristão 2022* deverão ser conhecedores desse regulamento e das regras oficiais das modalidades esportivas, ficando sujeitos a todas as suas disposições e às penalidades que dele possam emanar.

Art. 29º - Compete à Comissão Organizadora interpretar, zelar pela execução e resolver os casos omissos desse regulamento.

Art. 30º - Regulamentos específicos por modalidade:

1. REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETE

1.1 - A competição de Basquete será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Basquete (Fiba), adotadas pela Confederação Brasileira de Basquete (CBB), salvo o estabelecido neste regulamento.

1.2 - A instituição de ensino poderá inscrever no mínimo 5 (cinco) e no máximo 14 (quatorze) estudantes/atletas e 1 (um) educador por naípe.

1.3 - Na categoria Juvenil, os jogos terão 4 (quatro) quartos de 8 (oito) minutos corridos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo no último minuto do 4º quarto e a critério da arbitragem, com intervalo de 3 (três) minutos entre o 2º e o 3º quartos.

1.4 - Na categoria Infantil, os jogos terão 4 (quatro) quartos de 6 (seis) minutos corridos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo no último minuto do 4º quarto e a critério da arbitragem, com intervalo de 3 (três) minutos entre o 2º e o 3º quartos.

1.5 - Na categoria Mirim, os jogos terão 4 (quatro) quartos de 5 (cinco) minutos corridos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo no último minuto do 4º quarto e a critério da arbitragem, com intervalo de 3 (três) minutos entre o 2º e o 3º quartos.

1.6 - Será concedido 1 (um) tempo na primeira metade do jogo (1º e 2º quartos) e 1 (um) tempo na segunda metade do jogo (3º e 4º quartos), podendo esses serem cumulativos.

1.7 - Em cada período extra, poderá ser dado 1 (um) tempo a cada equipe, a qualquer momento.

1.8 - Em caso de empate, o desempate será realizado em um período extra de 3 (três) minutos, ou quantos forem necessários, até que haja um vencedor, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, nos 2 (dois) últimos minutos do período extra.

1.9 - O sistema de pontuação será:

- Vitória – 2 pontos
- Derrota – 1 ponto

1.10 - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será realizado pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

1.10.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase – utilizado somente no caso de empate entre 2 (duas) equipes.

1.10.2 - Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.

1.10.3 - Maior coeficiente de cestas (pontos) average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

1.10.4 - Maior número de cestas (pontos) pró-apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

1.10.5 - Sorteio.

1.11 - A bola de jogo será a oficial utilizada pela CBB nas categorias correspondentes:

- Feminino: Penalty 6.5 - do mirim ao juvenil;
- Masculino: Mirim - Penalty 5.6 e Juvenil - Penalty Pró-Oficial 7.5

1.12 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha, ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas.

1.13 - O aquecimento em quadra será de, no máximo, 3 (três) minutos, tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

1.14 - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente, na mesma modalidade/naípe, o estudante/atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for desqualificado (exceto o técnico por duas faltas técnicas).

1.15 - Os casos omissos serão resolvidos pelo(a) educador(a) referência do basquete, com a anuência da Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

2. REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

2.1 - A competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Futebol (FiFA) para a modalidade, adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS), salvo o estabelecido neste regulamento.

2.2 - A instituição de ensino poderá inscrever no mínimo 5 (cinco) e no máximo 14 (quatorze) estudantes/atletas e 1 (um) educador por naípe.

Futsal Mirim Masculino

2.3 – Nessa categoria, os jogos terão a duração de 30 minutos corridos com o cronômetro, a critério da arbitragem, e com intervalo de 3 (três) minutos entre os quartos, divididos em 3 (três) períodos da seguinte forma:

- 1º período – 10 minutos: O educador escolhe os estudantes que jogarão.

- 2º período – 10 minutos: Os estudantes que jogaram no primeiro período não poderão participar no segundo período, exceto o goleiro.
- 3º período: O educador escolhe os estudantes que jogarão.

Parágrafo único: com base nas especificidades da edição do *Maristão 2022*, o formato será definido em Congresso Técnico.

2.4 - Não haverá obrigatoriedade de parada de tempo para substituições da equipe inteira, ficando a participação dos estudantes/atletas reservas a critério do professor responsável.

2.5 - Não será permitida a marcação pressão em cobrança de tiro de meta, ficando a critério da arbitragem, em acordo com os professores, a definição dos limites de marcação.

2.6 - A bola de jogo será a adotada oficialmente pela CBFS.

- No mirim: MAX 200;
- Infantil e Juvenil feminino: MAX 500;
- Juvenil masculino: MAX 1000.

2.7 – Nessa categoria, cada equipe terá direito a 2 pedidos de tempo durante todo o jogo, ficando a critério do professor escolher o melhor momento de solicitação.

Futsal Infantil e Juvenil Masculino

2.8 – Nessa categoria, os jogos terão 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos com o cronômetro, a critério da arbitragem, e com intervalo de 5 (cinco) minutos entre os quartos.

2.9 - Não haverá obrigatoriedade de parada de tempo para substituições da equipe inteira, ficando a participação dos estudantes/atletas reservas a critério do professor responsável.

2.10 - A bola de jogo será a adotada oficialmente pela CBFS. No juvenil: MAX 1000.

2.11 - Nessa categoria, cada equipe terá direito a um pedido de tempo a cada meio tempo.

2.12 - O sistema de pontuação nos grupos será:

- Vitória – 3 pontos
- Empate – 1 ponto
- Derrota – 0 ponto

2.13 - Em caso de empate de um jogo nas fases semifinal e final, o desempate será realizado com uma prorrogação de 1 (um) tempo de 5 (cinco) minutos jogados, com cronômetro travado a critério da arbitragem. Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 3 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos estudantes/atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quantos necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes estudantes/atletas, até que haja um vencedor.

2.14 - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será realizado pelos seguintes critérios e em ordem sucessiva de eliminação:

2.15 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas – utilizado somente no caso de empate entre 2 (duas) equipes.

2.15.1 - Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase.

2.15.2 - Maior número de gols pró-apurado em todos os jogos do grupo na fase.

2.15.3 - Menor número de gols contra apurado em todos os jogos do grupo na fase.

2.15.4 - Sorteio.

2.16 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha, ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos estudantes.

2.17 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação de modalidade.

2.18 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

2.19 - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte o participante:

2.19.1 - Estudante/atleta que receber 1 (um) cartão vermelho (expulsão).

2.19.2 - Estudante/atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos (advertências) consecutivos ou não.

2.19.3 - Membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado na súmula, ou em relatório anexo.

2.20 - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa. Os cartões recebidos na Fase Classificatória serão anulados para as fases seguintes, exceto caso em que o estudante/atleta receba o 2º cartão amarelo, ou o cartão vermelho em seu último jogo da Fase Classificatória. Assim, esse estudante/atleta deverá, obrigatoriamente, cumprir a suspensão automática no próximo jogo.

2.21 - O controle de cartões recebidos independe de comunicação oficial e será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição.

Futsal Feminino (todas as categorias)

2.22 – Nessa categoria, os jogos terão 2 (dois) tempos de 12 (doze) minutos corridos com o cronômetro, a critério da arbitragem, e com intervalo de 5 (cinco) minutos entre os tempos.

2.23 - Não haverá obrigatoriedade de parada de tempo para substituições da equipe inteira, ficando a participação dos estudantes/atletas reservas a critério do professor responsável.

2.24 - Na categoria mirim, não será permitida a marcação pressão em cobrança de tiro de meta, ficando a critério da arbitragem, em acordo com os professores, a definição dos limites de marcação.

2.25 - A bola de jogo será a adotada oficialmente pela CBFS.

- No mirim: MAX 200.
- No infantil e juvenil: MAX 500 ou 1000.

2.26 - Nessa categoria, cada equipe terá direito a um pedido de tempo a cada meio tempo.

2.27 - Os casos omissos serão resolvidos pelo(a) educador(a) referência do futsal com a anuência da Comissão Organizadora, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

3. REGULAMENTO ESPECÍFICO DO HANDEBOL

3.1 - A Competição de Handebol será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Handebol (IHF) adotadas pela Confederação Brasileira de Handebol (CBHB), salvo o estabelecido neste regulamento.

3.2 - A instituição de ensino poderá inscrever no mínimo 7 (sete) e no máximo 16 (dezesesseis) estudantes/atletas e 1 (um) educador por naipes.

3.2.1 - Cada equipe só poderá inscrever o máximo de 2 (dois) estudantes/atletas como goleiros.

3.3 - Os jogos terão a duração de:

- **Mirim, Infantil e Juvenil:** 30 (trinta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos com 5 (cinco) minutos de intervalo.

3.4 - O sistema de pontuação nos grupos será:

- **Vitória** – 2 pontos
- **Empate** – 1 ponto
- **Derrota** – 0 ponto

3.5 - Na fase classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate será realizado da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

3.5.1 - Entre 2 (duas) equipes:

3.5.1.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas.

3.5.1.2 - Maior número de vitórias.

3.5.1.3 - Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.1.4 - Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.



MARISTÃO

★ ESPORTE E INTEGRAÇÃO ★

3.5.1.5 - Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.1.6 - Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.1.7 - Sorteio.

3.5.2 - Entre 3 (três) equipes:

3.5.2.1 - Maior número de vitórias.

3.5.2.2 - Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.

3.5.2.3 - Maior coeficiente de gols average apurados em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.2.4 - Maior número de gols pró, nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.

3.5.2.5 - Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.2.6 - Menor número de gols contra, em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

3.5.2.7 - Sorteio.

3.6 - Nas fases semifinal e final, os jogos não poderão terminar empatados. Caso isso ocorra, o desempate será realizado da seguinte maneira:

3.6.1 - Prorrogação com 1 (um) tempo de 5 (cinco) minutos.

3.6.2 - Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 7 (sete) metros – 3 (três) para cada equipe com estudantes/atletas diferentes e cobranças alternadas. Os estudantes/atletas que ainda não tenham completado o término de sua exclusão no tempo da prorrogação poderão realizar as cobranças de tiros de 7 (sete) metros.

3.6.3 - Persistindo o empate, serão realizadas cobranças de 7 (sete) metros, de forma alternada, até que se encontre um vencedor. A cada nova cobrança, o professor/treinador terá que trocar o cobrador do tiro de 7 (sete) metros.



MARISTA
COLÉGIOS | UNIDADES SOCIAIS

3.7 - As bolas a serem utilizadas na competição serão as bolas oficiais adotadas pela CBHB nas categorias correspondentes. (*)

3.8 - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha, ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos estudantes/atletas.

3.9 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade. O tempo de aquecimento na quadra será determinado previamente pela equipe de arbitragem.

3.10 - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente na mesma modalidade/naipe o estudante/atleta, e/ou membro da Comissão Técnica que for desqualificado (cartão vermelho) ou desqualificado (com cartão vermelho e cartão azul).

3.11 - ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE JOGO – Handebol Indoor

Confederação Brasileira de Handebol - Edição 1ª de Março de 2022

As regras abaixo descritas serão cobradas a partir da edição 2022 do Maristão em todas as categorias:

Regra 5 - A Bola

b) Bolas de Handebol jogado sem cola (resina). Os seguintes tamanhos de bola (circunferência e peso) devem ser usados nas diferentes categorias de idade: - 55,5 a 57,5 cm de circunferência e 400 a 425 g de peso (Tamanho 3 IHF), para homens e equipes juvenis masculinas (acima de 16 anos). - 51,5 a 53,5 cm de circunferência e 300 a 325 g de peso (Tamanho 2 IHF), para mulheres, equipes juvenis femininas (acima de 14 anos) e equipes masculinas adolescentes (com idade entre 12 e 16 anos). - 49 a 51 cm de circunferência e 290 a 315 g de peso (Tamanho 1 IHF), para equipes femininas de crianças (8 e 14 anos) e equipes masculinas de crianças (entre 8 e 12 anos).

Com relação à modificação da Regra 3, por não haver, no momento, bolas de handebol específicas para o uso sem cola (resina) – com características de diâmetro e peso diferentes –, esta confederação permanecerá utilizando as bolas que já usamos em nossos campeonatos. Modificações futuras poderão ser efetuados ao passo que o produto específico se encontrar em circulação no mercado e de acesso às escolas.

Regra 7 – Manejo de Bola, Jogo Passivo

Jogo Passivo



12. Quando se reconhece uma tendência ao jogo passivo, o gesto pré-passivo de advertência (Sinalização nº 17) será mostrado. Isso oportunizará à equipe em posse de bola mudar sua maneira de atacar, para evitar a perda de posse de bola. Se o modo de atacar não mudar depois que o sinal de pré-passivo foi mostrado, os árbitros podem apitar um jogo passivo a qualquer momento. Se nenhum arremesso à baliza for realizado pela equipe atacante depois de, no máximo 4 passes, então um tiro livre será ordenado contra essa equipe (13.1a, para procedimentos e exceções ver Esclarecimento nº 4, seção D).

Regra 8 – Faltas e Condutas Antidesportivas

Conduta antidesportiva que justifica uma exclusão por 2 minutos imediatos.

Certas ações antidesportivas são, devido a sua natureza, consideradas como mais graves e justificam uma exclusão por 2 minutos imediatos, independentemente se os jogadores ou os oficiais já tiverem recebido previamente uma advertência. Isso inclui:

4. Quando, em um arremesso, o jogador que está desimpedido arremessar numa situação livre (cara a cara) e atingir a cabeça do goleiro com a bola.

Nota: Critérios para definir “atingir a cabeça do goleiro com a bola”:

- A regra é somente aplicada em situações livres, por exemplo, não há defensor entre o arremessador e o goleiro.
- A cabeça deve ser o primeiro ponto do contato da bola. A regra não se aplica se a bola atingir a cabeça do goleiro depois de ter atingido qualquer outra parte do corpo dele previamente.
- A regra também não se aplica se o goleiro mover sua cabeça em direção à bola.
- Se o goleiro tentar enganar os árbitros de modo a provocar uma punição (por exemplo, depois que a bola atingir o peito do goleiro), o goleiro será punido de acordo com a regra 8:7d.

3.11 - Os casos omissos serão resolvidos pelo(a) educador(a) referência do handebol, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

4. REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI

4.1 - A competição de Vôlei será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Voleibol (FIVB) adotadas pela Confederação Brasileira de Voleibol (CBV), salvo o estabelecido neste regulamento.

4.2 - A instituição de ensino poderá inscrever no mínimo 6 (seis) e no máximo 14 (quatorze) estudantes/atletas e 1 (um) educador por naipes.



4.3 - O formato do jogo será, em todas as categorias e etapas em melhor de 3 (três) sets, sendo os dois primeiros sets de 21 (vinte e um) pontos. Para se encontrar um vencedor, é preciso a diferença de 2 pontos. Em caso de empate em sets, decisão em *tie break* de, no máximo, 15 (quinze) pontos, havendo a necessidade da diferença de 2 pontos.

4.4 - Será concedido 1 (um) tempo técnico em cada set para cada equipe de 1 (um) minuto cada.

4.5 - A altura da rede será a seguinte:

4.5.1 - Categoria Mirim:

- Feminino – 2,15m
- Masculino – 2,20m

4.5.2 - Categoria Infantil:

- Feminino – 2,20m
- Masculino – 2,35m

4.5.3 - Categoria Juvenil:

- Feminino – 2,24m
- Masculino – 2,43m

4.6 - Na categoria Mirim, não será permitida a utilização de jogador na função de líbero.

4.7 - Na categoria Mirim, é proibida a execução do saque em suspensão, devendo o mesmo ser realizado com o atleta sempre com os pés no solo, valendo a mesma regra para o ataque, quando o atacante for um jogador que estiver passando pelas posições do fundo de quadra.

4.8 - Na categoria Mirim, não haverá limites de substituição, mantendo-se a obrigatoriedade de se respeitar as posições iniciais na quadra, ou seja, o jogador substituído só poderá retornar para a quadra no lugar do jogador que o substituiu.

4.9 - Em todas as categorias, os jogos obedecerão às regras oficiais adotadas pela CBV.

4.10 - O sistema de pontuação nos grupos será:

- **Vitória** – 2 pontos



- **Derrota** – 1 ponto

4.11 - Na fase classificatória, quando, no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

4.11.1 - Confronto direto entre as equipes empatadas na fase – utilizado somente no caso de empate entre 2 (duas) equipes.

4.11.2 - Maior coeficiente de sets average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

4.11.3 - Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

4.11.4 - Sorteio.

4.12 - As bolas a serem utilizadas na competição serão as bolas oficiais da CBV (Penalty 8.0) nas categorias correspondentes.

4.13 - Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha, ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos estudantes/atletas.

4.14 - Estará automaticamente suspenso da partida subsequente na mesma modalidade/naipe o estudante/atleta e membro da Comissão Técnica que for desqualificado.

4.15 - A entrada dos jogadores na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem/coordenação da modalidade.

4.15.1 - O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Comissão Organizadora.

4.15.2 - Será permitido, dentro da quadra, apenas o aquecimento de rede.

4.16 - Os casos omissos serão resolvidos pelo(a) educador(a) referência do vôlei, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

Comissão Organizadora



MARISTÃO
★ ESPORTE E INTEGRAÇÃO ★

Maristão 2022